

Trzy Wieże

Zadanie odbędzie się na skończonej kwadratowej planszy 5×5 o boku 152 cm podzielonej na 25 kwadratowych komórek o rozmiarach 20cm na 20cm rozdzielonych czarną linią o grubości 2 cm.

Na zewnątrz planszy znajdują się strefa bezpieczeństwa o szerokości 20 cm.

Na planszy, 3 pola będą wypełnione kolorami: czerwonym, niebieskim, zielonym. Wymiary wież zostaną dodane najpóźniej miesiąc przed rozpoczęciem zawodów.

Na planszy znajdować się będą 3 wieże usytuowane po jednej po środku każdego wybranego pola, wieże będą następujących kolorów:

- czerwona
- niebieska
- zielona

Wynik jest sumą punktacji każdej z wież według następujących reguł:

Wynik punktowy zadania oparty jest na poniższych założeniach:

- Wieża została wypchnięta poza planszę -2pkt.
- Wieża znajduje się na polu, na którym znajduje się jakakolwiek inna wieża -2pkt.
- Wieża znajduje się na białym polu -1pkt.
- Wieża znajduje się na właściwym polu 2pkt.

Roboty mają do dyspozycji 3 minuty od rozpoczęcia przez sędziego konkurencji do jej ukończenia poprzez zasygnalizowanie ukończenia zadania sygnałem dźwiękowym lub na wyraźną prośbę drużyny.

W sytuacji uzyskania przez dwie drużyny takiego samego wyniku uzyskane miejsce zależy od czasu wykonania zadania.